



## PROGETTO AG\_Area Giochi

### PREMESSA

Da **giovedì 12 a domenica 15 giugno 2025** Levico Terme (Valsugana) ospiterà una nuova sorprendente ed entusiasmante edizione del Torneo Internazionale Pulcino d'Oro.

Gli studenti provenienti da vari Istituti del Trentino hanno collaborato a questo evento fin dalla sua nascita, 10 anni fa, contribuendo alla sua crescita ed evoluzione.

Gli organizzatori credono fortemente nella reciproca crescita dei ragazzi e del Pulcino d'Oro. Sottolineando come l'apporto degli studenti, per la buona riuscita dell'evento, sia fondamentale.

Anche quest'anno, forti della riuscita delle passate collaborazioni, siamo lieti di collaborare con gli Istituti e tutti i ragazzi che vorranno impegnarsi a vivere un'esperienza indimenticabile.

Viste le numerose richieste di partecipazione, quest'anno il progetto **AG\_Area giochi sarà a numero chiuso**.

Per il processo di selezione è necessario inviare la candidatura al seguente link [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfFCBTTG7NAKljA26TsW7jsiFqFbwBzpFPt29OI1QC\\_hkpxfZw/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfFCBTTG7NAKljA26TsW7jsiFqFbwBzpFPt29OI1QC_hkpxfZw/viewform?usp=sf_link), dove andrà caricato un video motivazionale da parte dei ragazzi (di seguito tutti i dettagli). **La scadenza per le candidature è il 02 febbraio 2025.**

### CARATTERISTICHE DEL VIDEO

1. Durata massima di 1 minuto e mezzo.
2. Il video deve contenere i seguenti contenuti:
  - a. Presentazione del candidato (Nome, Cognome, classe e Istituto di provenienza)
  - b. Esperienze pregresse con il Pulcino d'Oro o attività analoghe
  - c. Motivazione a candidarti al progetto
  - d. Competenze personali da mettere in gioco
  - e. Qualcosa di personale e sul perché dovremmo scegliere il candidato.

### SINTESI DEL PROGETTO

Il progetto **AG\_Area Giochi** prevede il riconoscimento di **40** ore di Alternanza scuola - lavoro all'interno della manifestazione Internazionale Pulcino d'Oro.

L'attività consiste nel creare e gestire un'area giochi interattiva e coinvolgente, aperta al pubblico e alle squadre partecipanti durante un evento internazionale di calcio. L'intento è quello di offrire ai bambini un'esperienza ludica e culturale unica, e allo stesso tempo



sviluppare negli studenti competenze pratiche e organizzative nell'ottica dell'alternanza scuola-lavoro.

I ragazzi, pur essendo stimolati all'autonomia e alla responsabilità, non saranno mai lasciati da soli, ma verranno aiutati, coordinati e coadiuvati in ogni momento.

La formazione obbligatoria si terrà nelle settimane precedenti alla manifestazione.

La gestione di un'area giochi, quindi, offre agli studenti l'opportunità di acquisire competenze in diversi ambiti, arricchendo il loro bagaglio di esperienze utili sia in ambito scolastico che nella vita futura.

### **OBIETTIVI DEL PROGETTO**

- Offrire un'area creativa e ludica ai partecipanti del torneo e ai loro accompagnatori durante la manifestazione.
- Fare in modo che chi si avvicina a quell'area sia coinvolto positivamente: creazione di attività accattivanti.
- Creare un angolo divertimento per tutti i bambini.
- Fare in modo di coinvolgere anche chi non partecipa direttamente al torneo.

### **AMBITO TEMATICO**

La gestione dell'area giochi può aiutare gli studenti a sviluppare una vasta gamma di competenze scolastiche e trasversali.

#### **1. COMPETENZE ORGANIZZATIVE E GESTIONALI**

- **Pianificazione e organizzazione:** gli studenti imparano a gestire lo spazio, le attività e le risorse (attrezzature, giochi, ecc.) in modo efficiente.
- **Gestione del tempo:** devono essere in grado di gestire il tempo per organizzare le attività e rispettare una programmazione definita.
- **Problem solving:** devono risolvere problemi improvvisi, come gestire cambiamenti nel programma o affrontare problemi tecnici e logistici.

#### **2. COMPETENZE DI COMUNICAZIONE**

- **Comunicazione verbale:** gli studenti devono interagire con i partecipanti e spiegare regole, attività o rispondere a domande, sviluppando capacità di comunicazione chiara e concisa.
- **Capacità di ascolto:** è importante ascoltare le esigenze dei partecipanti e adattare le attività di conseguenza.
- **Lingue straniere:** in un contesto internazionale, gli studenti possono migliorare le competenze linguistiche parlando con persone di altre nazioni.

#### **3. COMPETENZE RELAZIONALI E SOCIALI**



- **Lavoro di squadra:** la gestione dell'area giochi richiede cooperazione tra studenti, che imparano a lavorare insieme per raggiungere un obiettivo comune.
- **Empatia e gestione delle relazioni:** interagire con persone di diverse età, culture e contesti sociali richiede sensibilità ed empatia.
- **Leadership:** alcuni studenti possono assumere ruoli di guida, imparando a coordinare e motivare il gruppo.

#### 4. CREATIVITA' E INNOVAZIONE

- **Progettazione di attività:** gli studenti possono sviluppare attività originali e coinvolgenti, stimolando la loro creatività.
- **Adattamento alle esigenze:** essere creativi nell'adattare giochi e attività a diverse fasce di età o a cambiamenti imprevisti.

**PROMOTORI** Comitato Organizzatore manifestazione Internazionale Pulcino d'Oro.

**DESTINATARI** Alunni e alunne delle classi terza e quarta della scuola secondaria di secondo grado.

#### SVILUPPO DEL PROGETTO

##### PIANIFICAZIONE E PREPARAZIONE

###### 1. Analisi del Contesto

- Definizione degli Obiettivi: stabilire gli obiettivi dell'area giochi, come intrattenimento, promozione culturale, e integrazione tra diverse nazionalità.

###### 2. Progettazione dell'Area Giochi

- Spazio e Layout: progettare la disposizione degli spazi.
- Selezione delle attività: scegliere giochi e attività adatti a diverse fasce di età e interessi, come giochi sportivi, laboratori creativi, e giochi tradizionali.

###### 3. Formazione degli Studenti

- Sessioni di Formazione: partecipare alla formazione obbligatoria le settimane precedenti l'evento.
- Assegnazione dei Ruoli: definire i ruoli e le responsabilità degli studenti, come coordinatori delle attività e supervisori delle aree giochi.

---

#### IMPLEMENTAZIONE E GESTIONE

##### 1. Allestimento dell'Area Giochi

- Installazione: coordinare l'installazione di giochi e strutture secondo il piano progettuale.

##### 2. Operatività durante l'Evento

- Gestione delle Attività: supervisionare e gestire le attività dell'area giochi,



garantendo che tutto proceda senza intoppi.

- Interazione con il Pubblico: fornire supporto e assistenza ai piccoli visitatori, assicurandosi che tutti abbiano un'esperienza positiva.

### **3. Monitoraggio e Adattamento**

- Gestione dei Problemi: Risolvere eventuali problemi o imprevisti che possono sorgere durante l'evento.
- 

## **CONCLUSIONE E VALUTAZIONE**

### **1. Disallestimento**

- Chiusura area giochi: coordinare a fine turno la restituzione dei materiali.
- Pulizia dell'Area: assicurarsi che l'area venga lasciata pulita e in ordine.

### **2. Riflessione e Sviluppo**

- Incontro di Riflessione: organizzare un incontro con gli studenti per riflettere sull'esperienza e sulle competenze acquisite.
- Proposte di Miglioramento: sviluppare proposte per migliorare future edizioni dell'area giochi.

## **METODOLOGIE**

- Comprendere la natura giuridica dell'ente e il ruolo da esso svolto nel sistema economico-sociale.
- Conoscere la manifestazione *Torneo Internazionale Pulcino d'Oro*, la sua organizzazione, il territorio in cui si svolge e comprendere l'impatto dell'evento a livello economico, sociale e turistico.
- Svolgere in maniera efficace il proprio ruolo ossia acquisire informazioni
- Relazionarsi correttamente con i visitatori utilizzando stili comunicativi adeguati.
- Promuovere attivamente il proprio territorio soprattutto nei confronti di coloro che provengono da fuori provincia.
- Comprendere l'importanza della normativa in materia di tutela della salute e sicurezza nei luoghi di lavoro e osservarne applicazione corretta.

## **TEMPI DI REALIZZAZIONE**

L'impegno richiesto ai/alle ragazzi/e coinvolti/e sarà indicativamente di **40** ore così suddivise.

- Candidatura al progetto entro il **02 febbraio 2025**.
- Conferma delle candidature entro il **28 marzo 2025**.
- Formazione: 2 pomeriggi lavorativi da definire le settimane precedenti all'evento
- Formazione: 2 pomeriggi nella settimana dell'evento.
- Partecipazione alla conferenza stampa in data da definire.
- Evento: 3 giornate a partire da venerdì 13 fino a domenica 15 giugno.



Si intende valutare disponibilità, capacità e collaborazione dello studente in una manifestazione che mette in contatto con realtà provenienti da altre regioni e dall'estero, in un contesto che prevede la presenza di numerosi professionisti al lavoro in diverse discipline ma dentro un percorso strategico unico. Si terrà conto, inoltre, anche della tempestività con il quale l'alunno saprà comunicare eventuali richieste e problemi a chi di dovere.

Per ulteriori informazioni contattare Camilla Chiusole, all'indirizzo:

[camillachiusole@pulcinodoro.eu](mailto:camillachiusole@pulcinodoro.eu) [scuole@pulcinodoro.eu](mailto:scuole@pulcinodoro.eu).

oppure al numero di telefono: +39 340 2473495